

3<sup>e</sup> année

# JAZZ

Recueil de récits



Dominique Demers



Amélie Bouchard



Alain M. Bergeron



Robert Soulières

Johanne Mercier



Gilles Tibo

CHENELIÈRE  
ÉDUCATION



# Table des matières



## thème 1

### **Gilou le trop-petit grogril**

Dominique Demers  
(illustrations d'Émilie Goulet)

1



## thème 2

### **L'ultime défi de l'apprentie loup-garou**

Amélie Bouchard  
(illustrations de Stephanie Mackay)

11



## thème 3

### **La chambre de Léa**

Robert Soulières  
(illustrations d'Yves Dumont)

23



## thème 4

### **Le grand match**

Alain M. Bergeron  
(illustrations de Chuck Whelon/Beehive Illustration)

35



## thème 5

### **Alice tic, tic, tic...**

Gilles Tibo  
(illustrations de Jessica Lindsay)

47



## thème 6

### **Panique au lac Vlimestone**

Johanne Mercier  
(illustrations de Frefon)

61

## thème 2

# L'ULTIME DÉFI DE L'APPRENTIE LOUP-GAROU

par Amélie Bouchard



— Je vais t'attraper!

— Non, pitié!

— Tu ne peux pas te cacher!

La petite fille court de toutes ses forces, mais le monstre qui la pourchasse est plus rapide. La lune illumine à peine le chemin. Elle sent dans son dos des griffes aiguisées l'attraper par le chandail et boum! Elle tombe par terre. C'en est fini pour elle...

— Touché! J'ai gagné!

Étrangement, la voix n'est pas grave ni menaçante, il s'agit plutôt d'une voix enjouée d'enfant. La créature qui vient de gagner au jeu du chat et de la souris est nulle autre que Béatrice Poiltordu. Gentiment, elle aide la petite morte-vivante avec qui elle jouait à se relever.



Béatrice est un loup-garou. Comme tous les élèves de l'Académie des monstres, elle suit ses cours durant

la nuit et dort durant le jour. Dans sa classe, il y a toutes sortes de monstres qui ont chacun leurs forces et leurs faiblesses. Béatrice, par exemple, est la meilleure chasseuse de sa classe. En fait, Béatrice est douée dans beaucoup de domaines. C'est d'ailleurs aujourd'hui son **ultime** épreuve. Elle doit démontrer à la directrice qu'elle est prête à obtenir son diplôme de l'académie et à retourner dans le monde des humains.

— Es-tu prête pour tes épreuves, Béatrice? murmure une voix à l'oreille de la loup-garou.

Une grande vampire aux cheveux rouges et aux yeux de chat pose une main rassurante sur son épaule. Il s'agit de la directrice de l'académie, la célèbre madame Rubis.



— Je suis plus que prête, madame !  
proclame fièrement Béatrice.

— J'en suis convaincue ! répond  
madame Rubis en faisant un clin d'œil.  
Viens avec moi.

— T... tout de suite ? bredouille la  
loup-garou.

Ses camarades de classe lui lancent  
des mots d'encouragement et lèvent  
les pouces pour tenter de la rassurer.

Béatrice **déglutit** (gloups!) : elle n'a  
aucune idée de ce qui l'attend !

Béatrice passe la nuit à démontrer ses  
talents d'acrobate, de chasseuse et  
de hurleuse (le hurlement d'un loup-  
garou est très important!), décrochant  
succès après succès. Elle est bien  
contente de sa performance. La loup-  
garou trouve même que les épreuves  
sont trop faciles ! La directrice annonce  
finalement à Béatrice qu'il ne lui reste  
qu'une seule épreuve à réussir pour  
obtenir son diplôme.

— J'espère que la dernière épreuve sera  
plus difficile ! ricane Béatrice.

— C'est une surprise, dit madame Rubis  
avec un sourire mystérieux. Rejoins-moi  
au terrain de soccer.

C'est presque le lever du jour lorsque Béatrice arrive au terrain de soccer. Les gradins sont remplis de créatures de toutes sortes. Béatrice est **perplexe**... elle ne s'attendait pas à ce que toute l'académie se déplace pour son examen final ! Au milieu du terrain, la loup-garou retrouve la directrice, mais aussi... un humain ! Oh, oh ! Cette épreuve sera différente des autres...

— Voilà ton dernier défi, Béatrice ! Tu dois chasser cet humain ! **tonne** madame Rubis.

L'humain en question est un garçon. Il semble jeune, il doit avoir six ou sept ans. Ses vêtements sont sales et il semble terrifié. Des encouragements viennent des gradins.

**Perplexe** : Hésitante.

**Tonner** : Crier.